



UNIWERSYTET
ZIELONOGÓRSKI

ul. Licealna 9

65-417 Zielona Góra

tel. (0-68) 328-24-67

Dział Zaopatrzenia

Zielona Góra, dnia 27.08.2019 r.

INFORMACJA NR 2- Odpowiedzi na pytania

1. Dotyczy: postępowania na „Opracowanie platformy e-learningowej wspomagającej nauczanie dla Wydziału Lekarskiego i Nauki o Zdrowiu Uniwersytetu Zielonogórskiego” (znak sprawy: RA-TL-Z-PU-45/2019).

- I. W związku z prośbą Wykonawców o wyjaśnienie treści Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia obowiązującej w przedmiotowym postępowaniu wyjaśnia co następuje:

Pytanie nr 1

Z opisu wynika że wymagacie Państwo dedykowanego serwera do obsługi platformy. Czy dopuszczacie Państwo również serwery wirtualne dzierżawione w zewnętrznych centrach danych względem Wykonawcy o gwarantowanych parametrach nie niższych niż w ogłoszeniu?

Odpowiedź

Nie może to być serwer wirtualnie dzierżawiony. Serwer musi być umiejscowiony na terenie Uniwersytetu Zielonogórskiego w przygotowanej już serwerowni.

Pytanie nr 2

Ile szkoleń i o jak dużej objętości jest do wykonania w ramach zamówienia? Czy jest możliwość uzyskania np. liczby stron wykładu który jest do przetworzenia oraz jaką wielkością czcionki jest ten skrypt pisany?

Odpowiedź

W ramach zamówienia jest do wykonania minimalnie 15 szkoleń o różnej objętości w zależności do tematyki danych modułów stworzonych przez Zamawiającego. Liczba stron wykładów również jest zależna od konkretnej tematyki, natomiast wielkość czcionki pisanego skryptu wynosi 12px.

Pytanie nr 3

W ogłoszeniu jest "Treść merytoryczną do wykonania filmy udostępnia Zamawiający, natomiast nagranie, efekty dźwiękowe zapewnia Wykonawca." Ile jest filmów do wykonania w ramach zamówienia, jaki jest ich przybliżony czas i jaka jest ich tematyka?

Odpowiedź

W ramach zamówienia jest do wykonania minimalnie 7 krótkich filmów instruktażowych, o długości maksymalnie 20 minut. Tematyka filmów ma odnosić się do przygotowanych przez Zamawiającego modułów podstawowych nauk morfologicznych i modułów przedklinicznych.

Pytanie nr 4

W ogłoszeniu jest "Platforma e-learningowa powinna umożliwiać poprzez nadajnik livestream, streamowanie na żywo zajęć dla grupy studentów." Czy dopuszczacie Państwo użycie np. serwisu YouTube do przeprowadzenia transmisji livestream?

Odpowiedź

W celu przeprowadzania transmisji na żywo nie ma możliwość użycia serwisów streamingowych typu "YouTube", "Twitch". Platforma e-learningowa powinna posiadać własny moduł webinarowy.

Pytanie nr 5

W ogłoszeniu jest "Platforma powinna umożliwiać tworzenia wirtualnych pacjentów." Proszę o zdefiniowanie co oznacza termin WIRTUALNY PACJENT?

Odpowiedź

Termin "wirtualny pacjent" odnosi się do metody nauczania polegającej na symulacji wizyty lekarza z pacjentem. W tym celu tworzony jest wirtualny pacjent posiadający daną dolegliwość, a zadaniem osoby uczącej się jest za pomocą wyboru metod leczenia (np. diagnoza, terapia, wywiad lekarski itp.), rozpoznać dane schorzenie i wprowadzić odpowiednie działania kliniczne.

Zaimplementowanie wirtualnego pacjenta na platformie e-learningowej polega na stworzeniu narzędzia do decyzyjności klinicznej. Takie narzędzie musi posiadać możliwość wprowadzanie opisu przypadku pacjenta (np. dane osobowe, opis dolegliwości, obraz graficzny itp.), wyboru typu badania (np. wywiad, terapia, badania laboratoryjne), odpowiedź zwrotną po wybranej czynności w danym badaniu oraz na końcu sesji, wynik działań wraz z ukazaną kolejnością dokonywanych wyborów.

Pytanie nr 6

W ogłoszeniu jest "Platforma e-learningowa musi opierać się o wirtualne środowisku nauczania „Virtual Learning Enviroment, VLE), które wspólnie z systemem przetwarzania i kontroli informacji (Managed Information System, MIS) są podstawą funkcjonowania

środowiska e-learningowego (Managed Learning Environment, MLE)." Proszę o zdefiniowanie co oznaczają powyższe terminy lub wskazanie na jaką definicję Państwo w tym miejscu się powołujecie.

Odpowiedź

Wyjaśnienie terminów:

Virtual Learning Environment, VLE - jest to wirtualne środowisko nauczania, czyli internetowa platforma/aplikacja umożliwiająca naukę studentów poprzez cyfrowe kursy, testy, szkolenia, wykłady oraz komunikację, ocenę wyników i monitorowanie studentów przez nauczycieli.

Managed Information System, MIS - jest to system informacyjny zarządzania, czyli system który zapewnia narzędzia do organizowania, oceny i skutecznego zarządzania działami w organizacji.

Platforma e-learningowa powinna posiadać taki system, który pozwala na m.in. monitorowanie użytkowników, ich działań na platformie czy zbieranie informacji o wynikach nauki poszczególnych studentów poprzez zestawianie ich ocen z testów/egzaminów.

Managed Learning Environment, MLE - jest połączeniem wirtualnego środowiska nauczania wraz z systemem informacyjnego zarządzania.

Pytanie nr 7

SPICES jest podejściem metodologicznym do nauczania – w jaki sposób podejście to ma wpływać na funkcjonowanie platformy e-learningowej? Cyt.: „(platforma) Powinna umożliwiać zdalne nauczanie w ramach modułów koncepcji SPICES dla nauczycieli i studentów, a w przyszłości dla osób pracujących w ochronie zdrowia (na poziomie podyplomowym) oraz umożliwiać kontakt studenta z wykładowcą.”

Cyt.: „Zdalne nauczanie w ramach modułów typu SPICES dla nauczycieli i studentów, w przyszłości podczas szkoleń osób pracujących w ochronie zdrowia”

Odpowiedź

Program nauczania modułowego zgodnie z koncepcją SPICES zostaje przygotowany przez Zamawiającego w wyniku czego opracowywane są tematyczne moduły nauczania, których treści przełożone na różne formaty (np. graficzne, audiowizualne) będą umieszczone na platformie e-learningowej oraz dostępne dla zarejestrowanych użytkowników. Natomiast kontakt studenta z wykładowcą powinien opierać się na możliwość korespondencji za pomocą wewnętrznej poczty platformy.

Pytanie nr 8

Proszę o sprecyzowanie następującego punktu:

Cyt.: „Platforma powinna umożliwiać tworzenia wirtualnych pacjentów.”

Na czym ma polegać proces tworzenia wirtualnych pacjentów? Jakie funkcjonalności ma zawierać stworzony wirtualny pacjent? Jaki cel ma spełniać stworzony wirtualny pacjent?

Odpowiedź

Termin "wirtualny pacjent" odnosi się do metody nauczania polegającej na symulacji wizyty lekarza z pacjentem. W tym celu tworzony jest wirtualny pacjent posiadający daną dolegliwość, a zadaniem osoby uczącej się jest za pomocą wyboru metod leczenia (np. diagnoza, terapia, wywiad lekarski itp.), rozpoznać dane schorzenie i wprowadzić odpowiednie działania kliniczne.

Zaimplementowanie wirtualnego pacjenta na platformie e-learningowej polega na stworzeniu narzędzia do decyzyjności klinicznej. Takie narzędzie musi posiadać możliwość wprowadzanie opisu przypadku pacjenta (np. dane osobowe, opis dolegliwości, obraz graficzny itp.), wyboru typu badania (np. wywiad, terapia, badania laboratoryjne), odpowiedź zwrotną po wybranej czynności w danym badaniu oraz na końcu sesji, wynik działań wraz z ukazaną kolejnością ich wyboru.

Pytanie nr 9

Czy serwer ten ma być zakupiony przez potencjalnego wykonawcę, zainstalowany w siedzibie Uniwersytetu? Jeśli tak, to wynika z tego, że interesuje Państwa jedynie opcja licencji wieczystej platformy? (platforma na serwerze zamawiającego). Czy wobec tego wymagane jest przeniesienie na zamawiającego autorskich praw majątkowych do platformy? Czy może wymagania sprzętowe odnośnie serwera to wymagania jakie ma spełniać serwer po stronie wykonawcy? (bez zakupu nowego serwera i instalacji w siedzibie zamawiającego).

Odpowiedź

Serwer musi być zakupiony przez Wykonawcę i zainstalowany na terenie Uniwersytetu Zielongórskiego w przygotowanej serwerowni. Interesuje nas jedynie licencja bezterminowa platformy i wymagane jest przeniesienie na zamawiającego autorskich praw majątkowych.

Pytanie nr 10

Proszę o sprecyzowanie następującego punktu: Cyt.: „Nadajnik livestream powinien cechować się wysoką jakością przesyłanego obrazu oraz niezawodnością.

Dane techniczne:

- zerowa latencja
- daleki zasięg
- wysoka jakość sygnału
- zasilanie z sieci



- urządzenie powinno być wyposażone w port z adapterem do różnego rodzaju wtyczek oraz niezbędne przewody z odpowiednimi wtyczkami.”

Czy powyższy punkt oznacza, że platforma e-learningowa ma oferować zamawiającemu moduł webinarowy?

Odpowiedź

W celu przeprowadzania transmisji na żywo nie ma możliwość użycia serwisów streamingowych typu "YouTube", "Twitch". Platforma e-learningowa powinna posiadać własny moduł webinarowy.

- II. Treść udzielonych wyżej odpowiedzi i wprowadzonych zmian jest wiążąca dla wykonawców biorących udział w postępowaniu.
- III. Pozostałe warunki udzielenia zamówienia pozostają bez zmian.

REFERENT

lic. Małgorzata Kalita